



Istituto Comprensivo Statale Maida (CZ)
Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di I Grado ad Indirizzo Musicale

Sedi di Maida, Vena di Maida, Jacurso, San Pietro a Maida

Via Ottorino De Fiore - 88025 Maida (CZ)

C.M. CZIC82900N / C.F. 82007130790

e-mail czic82900n@istruzione.it pec czic82900n@pec.istruzione.it Tel. 0968/751016

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze – Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) – Obiettivo Specifico ESO4.6 – Azione ESO4.6.A4 – Sotto azione ESO4.6.A4.D, interventi di cui al Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 19 novembre 2024, n. 233, Avviso Prot. 57173 del 14/04/2025, “Percorsi di orientamento nelle scuole secondarie di primo grado”.

CODICE IDENTIFICATIVO PROGETTO: ESO4.6.A4.D-FSEPNCL-2025-77

CUP: F54D25002000007

TITOLO PROGETTO: “ORIENTIAMOCI: IL FUTURO È NELLE TUE MANI”

CAPITOLATO SPECIALE DI GARA

ART. 1: OGGETTO E NATURA DELL'INCARICO

L'incarico avrà come oggetto la realizzazione di un percorso di 6 MODULI di 30 ore ciascuna, volto ad Orientare gli alunni della scuola Secondaria di I grado dell'IC di Maida, assicurando la figura di esperti per le ore e le tematiche previste secondo la sottostante **tabella**:

MODULI DA ATTIVARE PROGETTO: “ORIENTIAMOCI:IL FUTURO E' NELLE NOSTRE MANI”					
<u>Tipologia Modulo</u>	Figura richiesta	Titolo Modulo	Destinatari	Sede modulo	Nr. ore modulo
<u>ORIENTAMENTO</u> <u>PER SCUOLE</u> <u>SECONDARIE DI I</u> <u>GRADO</u>	N°2 ESPERTO	STORYTELLING. DALLA CREATIVITA' ALLA NARRAZIONE (2 MODULI)	Alunni prime classi	1) Maida 2) San Pietro a Maida	30
	N°2 ESPERTO	IL MONDO DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE (2 MODULI)	Alunni seconde classi	1)Maida 2) San Pietro a Maida	30
	N°2 ESPERTO	CODING E ROBOTICA: DIAMO FORMA ALLE IDEE (2 MODULI)	Alunni terze classi	1)Maida 2) San Pietro a Maida	30

Breve descrizione dei moduli

➤ **STORYTELLING: DALLA CREATIVITA' ALLA NARRAZIONE**

Il progetto è pensato per guidare gli studenti nell'arte del raccontare storie. Attraverso l'esplorazione di diverse tecniche narrative, i partecipanti apprenderanno come strutturare e sviluppare racconti coinvolgenti.

Il percorso si concentra su:

- la scrittura creativa, con esercizi che stimolano la fantasia e l'uso della lingua;
- la costruzione di personaggi, ambientazioni e trame;
- la lettura e il racconto orale, per sviluppare la capacità di comunicare storie in modo coinvolgente e autentico.

Il progetto invita gli studenti a esplorare il mondo della narrazione, stimolando competenze trasversali come la creatività e la capacità di esprimersi. Il percorso promuove anche la collaborazione e il confronto, creando occasioni di scambio che favoriscono il senso di comunità e rafforzano l'autostima. La narrazione diventa così uno strumento potente per comprendere se stessi e il mondo circostante, stimolando la curiosità, la riflessione e il desiderio di apprendere.

➤ **IL MONDO DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE**

L'Intelligenza Artificiale sta trasformando il nostro mondo a un ritmo sempre più veloce. È fondamentale che i giovani di oggi acquisiscano le competenze necessarie per utilizzare questa tecnologia in modo consapevole e contribuire a plasmare il futuro.

Questo percorso educativo offre un'opportunità unica per esplorare le potenzialità dell'IA e scoprire come sta cambiando il nostro modo di vivere, lavorare e comunicare.

Gli studenti impareranno non solo come funziona l'IA, ma anche come può essere utilizzata per risolvere problemi reali, migliorare il nostro ambiente e arricchire la nostra vita quotidiana. Attraverso attività pratiche e progetti, i ragazzi saranno coinvolti attivamente nel processo di apprendimento, affrontando sfide che stimoleranno il loro pensiero critico, la loro curiosità e la loro creatività.

Il laboratorio si propone anche come stimolo per immaginare nuovi scenari professionali e formativi, aiutando gli studenti a costruire una visione del futuro informata, critica e aperta all'innovazione.

➤ **CODING E ROBOTICA: DIAMO FORMA ALLE IDEE**

Questo progetto coniuga il pensiero logico e matematico con l'innovazione tecnologica, introducendo gli studenti ai fondamenti del coding e della robotica e offrendo loro un'esperienza di apprendimento coinvolgente. Il percorso permette a ragazze e ragazzi di sviluppare competenze critiche di logica, problem solving e progettazione tecnologica, affrontando sfide pratiche e stimolanti.

Durante il progetto, gli studenti:

- impareranno i concetti base del coding, utilizzando linguaggi di programmazione adatti alla loro età;
- risolveranno problemi pratici, utilizzando il coding come strumento per testare soluzioni creative.

Il percorso promuove la collaborazione, l'autonomia e la capacità di affrontare problemi complessi in modo logico e creativo. La dimensione laboratoriale consente di mettere in pratica conoscenze e abilità in modo dinamico, favorendo la fiducia in sé e l'orientamento verso ambiti tecnici e scientifici.

ART. 2: IMPORTO DELL’AFFIDAMENTO

Il valore dell’appalto, calcolato in base alle unità di costo standard definite dal Ministero è stimato in euro 12.600,00 (dodicimilaseiecento/00) comprensivi di IVA se dovuta e di tutti gli eventuali costi aggiuntivi legati all’espletamento degli incarichi e di materiale didattico

Di seguito, il dettaglio dei costi.

❖ Costi relativi al personale ESPERTO erogante il corso: EURO 70,00 ad ora. Per ogni modulo di 30 ore sono previsti € 2.100,00 onnicomprensivi di ogni onere.

ART. 3 DURATA

La collaborazione avrà durata fino alla conclusione del Progetto

ART. 4 QUADRO PROGETTUALE ED ECONOMICO DI RIFERIMENTO

Il quadro progettuale di riferimento è il progetto dal titolo

“ORIENTIAMOCI: IL FUTURO È NELLE TUE MANI” - ESO4.6.A4.D-FSEPNCL-2025-77 CUP: F54D25002000007

ART. 5 COMPENSO ECONOMICO

Il corrispettivo sarà liquidato, al termine dell’attività svolta, una volta acquisita la rendicontazione delle ore effettivamente svolte, comunque all’atto dell’assegnazione delle risorse da parte dell’amministrazione a conclusione del progetto.

ART. 6 – REQUISITI ESPERTI INDIVIDUATI DAI SOGGETTI GIURIDICI CANDIDATI

All’atto della presentazione dell’offerta del servizio di formazione, il soggetto giuridico qualificato dovrà presentare l’elenco nominativo degli esperti coinvolti nelle attività formative. Nel dettaglio, gli esperti individuati dal soggetto giuridico affidatario devono:

- essere cittadino/a italiano/a ovvero essere cittadino/a di uno degli Stati dell’UE (specificare)
- godere dei diritti civili e politici;
- non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l’applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi; non essere sottoposti a procedimenti penali;
- essere in possesso di diploma di Istruzione Secondaria Quinquennale, laurea (Magistrale, o ciclo unico), a seconda dell’attività formativa da svolgere;
- essere in possesso del requisito della particolare e comprovata specializzazione strettamente correlata al contenuto della prestazione richiesta, da documentare con apposito curriculum vitae.

Art. 7 - Oneri ed obblighi dell'aggiudicatario

Oltre a quanto stabilito in precedenza sono a totale carico del soggetto giuridico aggiudicatario, senza dar luogo ad alcun compenso aggiuntivo, a nessun titolo, i seguenti oneri ed obblighi:

- tutte le spese sostenute per la formulazione dell’offerta;
- tutte le spese di bollo eventualmente inerenti agli atti occorrenti per la fornitura del servizio dal giorno della notifica dell’aggiudicazione della stessa e per tutta la sua durata;
- l’obbligo di segnalare per iscritto, immediatamente, alla stazione appaltante ogni circostanza o difficoltà relativa alla realizzazione di quanto previsto.

Art. 8 - Rinvio ex lege

Per tutto quanto non espressamente indicato regolato e previsto dal presente capitolato si fa espresso riferimento a quanto prescritto in materia, in quanto compatibile, dalla vigente normativa comunitaria e nazionale.

Il RUP Dirigete Scolastico

Prof.ssa Sabrina Grande